# **Relatório de Desenvolvimento do Projeto: Jogo Brick Breaker**

### Introdução

Este relatório apresenta o desenvolvimento de um jogo de ping-pong (quebra blocos) em Assembly x86. O objetivo principal do projeto foi criar um jogo onde o jogador controla uma barra para rebater uma bola com o objetivo de quebrar todos os blocos presentes na tela. Este projeto atende a todos os requisitos especificados e inclui uma tentativa inicial de modularização do código principal, que ainda está em desenvolvimento.

### Modularização do Código

Foi iniciada uma tentativa de modularização do código principal para melhorar a organização e manutenção do projeto. Essa modularização ainda está em desenvolvimento e visa separar as diferentes funcionalidades do jogo em módulos distintos, facilitando futuras atualizações e melhorias.

### Conclusão

O projeto de desenvolvimento do jogo de ping-pong (quebra blocos) foi concluído com sucesso, atendendo a todos os requisitos especificados no documento original. A modularização do código principal está em andamento, o que deve contribuir para uma melhor organização do projeto. O código fonte completo está disponível no repositório GitHub: [Brick Breaker Assembly](https://github.com/vkamei99/Brick-Breaker-Assembly).

### Autores

Viktor Kamei e Felipe Passos.